

GUÍA MODALIDAD ECLECTIC

Como nos han comentado que clasificación eclectica de la liga está generando muchas dudas, he aquí una pequeña explicación con un caso práctico para que sirva de ejemplo y quede todo algo más claro.

Esta es la clasificación del Jugador X, que como aparece en la tabla, ha jugado 4 jornadas.

																			HCP	11	
JORNADA 2																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	6	6	5	3	5	5	5	4	6	6	5	5	4	5	5	9	4			
JORNADA 1																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	5	6	5	3	5	5	5	2	4	4	5	0	6	0	5	7	4			
JORNADA 3																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	6	5	4	3	4	5	5	4	3	6	5	4	6	4	5	7	4			
JORNADA 4																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	6	5	4	5	4	4	5	4	4	3	4	5	6	4	4	4	5	4			
JORNADA 5																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES																					

En amarillo aparece su hándicap de juego al inicio de la liga, siendo este 11, pero este podría subir o bajar desde que empezó la liga hasta su finalización. Porque el resultado final de la clasificación eclectica se realizará en base al hándicap de juego será el que resulte de la suma del hándicap de juego en stroke play de cada jornada dividido por el número de vueltas disputadas por ese/a jugador/a.

Pongamos el ejemplo de este jugador. Si no jugase más jornadas de liga, ahora mismo, en la clasificación eclectica, su mejor resultado total, en caso de que no hubiera cambiado desde el principio de la liga hasta la última jornada disputada, sería el siguiente:

HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18		
GOLPES	5	5	4	4	3	4	5	4	2	3	4	5	4	4	4	4	5	4	73	62

Es decir, 62 golpes eclectica, -10 golpes de su hándicap de juego si este fuera siempre 11. Pero esta puntuación no es la real, pues el Jugador X ha ido bajando su hándicap real, y por lo tanto, el de juego, así que hay que hacer una media para hacer el cálculo final.

He aquí la evolución del hándicap de juego del jugador X:

																			HCP	11	
JORNADA 2																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	6	6	5	3	5	5	5	4	6	6	5	5	4	5	5	9	4	HEX 8,7 - HPU 11		
JORNADA 1																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	5	6	5	3	5	5	5	2	4	4	5	0	6	0	5	7	4	HEX 8,6 - HPU 10		
JORNADA 3																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	5	6	5	4	3	4	5	5	4	3	6	5	4	6	4	5	7	4	HEX 8,1 - HPU 9		
JORNADA 4																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES	6	5	4	5	4	4	5	4	4	3	4	5	6	4	4	4	5	4	HEX 7,4 - HPU 9		
JORNADA 5																					
HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	O10	O11	O12	O13	O14	O15	O16	O17	O18			
GOLPES																					



En la jornada 2, que fue la primera en disputarse, su hándicap exacto era de 8,7 y el de juego 11. En la jornada 1, su hándicap exacto era 8,6 y el de juego 10. En la tercera jornada, su hándicap exacto era 8,1 y el de juego 9. Y en la jornada 4, su hándicap exacto era 7,4 y el de juego 9. Si se tuviera que hacer la clasificación eclectica final de este jugador ahora, habría que sumar su hándicap de juego en cada jornada (es decir, 11+10+9+9) y dividirlo por el número de jornadas disputadas, que fueron 4. Con lo que el resultado sería el siguiente:

$$11+10+9+9= 39 \quad 39/4= 9,75$$

Como es un número decimal, se redondeará al número entero más alto, siendo en este caso 10, que sería la media del hándicap de juego de ese jugador para esas jornadas. ***En caso de que fuera 9,5, que quedaría a la mitad, se redondearía a la baja siempre, quedando en 9 en este caso.

En base a esto, su resultado final variaría con respecto al que aparece inicialmente en la tabla, pues tendría que usarse esa media, pasando de 11 a 10 como vemos a continuación:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
																			HCP	10	
JORNADA 2																					
HOYOS		O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
GOLPES		5	6	6	5	3	5	5	5	4	6	6	5	5	4	5	5	9	4		
JORNADA 1																					
HOYOS		O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
GOLPES		5	5	6	5	3	5	5	5	2	4	4	5	0	6	0	5	7	4		
JORNADA 3																					
HOYOS		O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
GOLPES		5	6	5	4	3	4	5	5	4	3	6	5	4	6	4	5	7	4		
JORNADA 4																					
HOYOS		O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
GOLPES		6	5	4	5	4	4	5	4	4	3	4	5	6	4	4	4	5	4		

Lo cual modifica el mejor resultado final, pasando de 62 a 63. Es decir, de -10 a -9.

HOYOS	O1	O2	O3	O4	O5	O6	O7	O8	O9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
GOLPES	5	5	4	4	3	4	5	4	2	3	4	5	4	4	4	4	5	4	73	63

La diferencia reside es que con hándicap de juego 11, el Jugador X, en el hoyo 8 (el hándicap 11 del campo) tendría un punto y su resultado de 4 golpes cuenta como -1. Pero con hándicap de juego 10, su resultado en el hoyo 8 cuenta como par.

Lo mismo puede pasar con alguien que en vez de bajar hándicap durante estos meses, lo haya subido, haciendo que un resultado en un hoyo que antes contaba como par o bogey, ahora pase a contar como birdie o par.

Como el resultado final definitivo para cada jugador solo podrá calcularse al final de la liga, de momento los resultados a consultar quedan como están, con el hándicap de juego inicial. Desde el club se intentará incluir la información del hándicap de juego de cada jugador en cada jornada para que pueda ir haciéndose una idea aproximada de cuál será su media de hándicap de juego.

